

نماذج ألعاب مقترحة

●● لعبة رقم (٤) اسم اللعبة (عرفت تركيب اسمي) ●●

تلقى بمجموعة الحروف أمام المجموعة وتطلب من كل واحد بمفرده تركيب اسمه ، والفائز هو من يصل في تركيب اسمه في أقصر وقت .

وتستخدم طريقة العد من قبلك حتى الانتهاء وعند آخر حرف يكمل الاسم ، ويعرف العدد الذي وصل إليه الجميع كأن يكون طالب ركب اسمه بعد العد إلى (١٠) وآخر بعد العد إلى (٢٥) ، وهنا تحدد الفائز في العدد الأقل ، وهو تدريب للسرعة في التركيب ومستقبلاً في الكتابة والإملاء .

وتتعرف على الفروق الفردية ومن ثم تستخدم طريقة التدريس المناسبة.

●● لعبة رقم (٥) اسم اللعبة (حرفك حظك) ●●

ضع المكعبات وسط مجموعة ، وتطلب منهم جميعاً غلق أعينهم ثم يضع كل واحد يده اليمنى فقط على المكعبات ويختار حرفاً ثم يفتح الجميع أعينهم ، وبعد التعرف على الحرف كل واحد يركب كلمة على التوالي ، ويكون الحرف نفسه حسب موضعه في الكلمة التي يركبها وإن فشل يأتي الدور للطالب الثاني وهكذا